



T.C.

MERAM KAYMAKAMLIĞI

ÖZEL GENÇLİK İLKOKULU / ORTAOKULU MÜDÜRLÜĞÜ

ZEKÂ OYUNLARI YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

(GENÇ ZEKÂLAR)

YARIŞMANIN DAYANAĞI

Bu yarışma Milli Eğitim Bakanlığı İlköğretim ve Ortaöğretim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği kapsamında düzenlenmiştir.

YARIŞMANIN ADI

“Genç Zekâlar” Zekâ Oyunları Yarışması

YARIŞMANIN KONUSU

Zekâ sorularını ve zekâ oyunlarını somut düşünme, muhakeme etme ve zihinsel işlevleri uyumlu şekilde bir amaca yönelik olarak kullanarak, verilen süre içerisinde tamamlayabilme.

YARIŞMANIN AMACI

1. Zekâ oyunlarını sevmek, sevdirmek, zekâ oyunları kültürünü geliştirmek ve sosyal becerileri için kullanmalarını öğretmek
2. Dikkat ve konsantrasyon, analitik düşünme, tümevarım, tümdengelim, problem çözme, eleştirel düşünme, alternatif düşünme, muhakeme, mukayese becerilerini; parça bütün, şekil zemin algılarını vb. yeteneklerini geliştirmek,
3. Üst düzey düşünme becerilerini kullanmalarını teşvik etmek,
4. Takım çalışması ve takım olma bilincini geliştirerek sabırlı ve sorumlu olma bilincini geliştirmek

YARIŞMANIN KAPSAMI

Konya Meram, Selçuklu ve Karatay İlçe Milli Eğitim Müdürlüğüne bağlı resmi ve özel ilkokullar.

YARIŞMAYA KATILIM ŞARTLARI

- Yarışma ilkokullar için düzenlenmekte olup ilkokul 2. 3. ve 4.sınıf öğrencilerini kapsamaktadır.
- Yarışmaya her okul ilkokul 2.3. ve 4. sınıf düzeylerinden katılabilir, her sınıf seviyesinden en fazla 5 öğrenci ile katılabilir.
- Her okul öğrencilerin yarışmaya hazırlanmasına yardımcı olan ve rehberlik eden bir koordinatör öğretmen belirlemeli ve online başvuru formunda belirtmelidir.

YARIŞMAYA BAŞVURU ŞEKLİ

- Yarışmaya başvuru www.gencegitim.com.tr adresinden online yapılabilecektir.
- Yarışmaya katılım için son tarih 25.03.2017 günüdür.
- Yarışma 01.04.2017 günü saat 10.00 da Özel Gençlik İlkokulu'nda yapılacaktır.

Özel Gençlik İlkokulu / Ortaokulu

ADRES: Durunday Mah. Büyükçiçek Sok. No: 11 Meram / KONYA

TEL: 0(332) 325 25 59

Karatay İzzet Bezirci İlkokulu

ADRES: Ulubatlı Hasan Mah. Sümbüllü Sok. No:6 Karatay/KONYA

TEL: 0(332) 347 14 74

Selçuklu Cahit Zarifoğlu İlkokulu

ADRES: Yazır Mah. Sayılan Sok. No:20 Selçuklu/KONYA

TEL: 0(332) 265 00 91

Organizasyon Koordinatörleri:

Betül DİNÇLER - Cep: 0545 672 71 01

Hüseyin Şenol DOĞRU - Cep: 0533 637 39 69

Hacer Solmaz DEMİREL – Cep: 0505 274 79 69

YARIŞMA PROGRAMI

9.30-10.00	Kayıt işlemleri-Hazırlık
10.00-10.30	1.Bölüm-Kâğıt kalem akıl oyunları
10.30-11.00	Ara-2.Bölüm, Kutu Oyunları için hazırlık
11.00-13.00	2.Bölüm kutu oyunları

YARIŞMANIN UYGULAMA ŞEKLİ

- Yarışmadaki soru ve oyunlar herhangi bir dersin müfredatına bağlı değildir. Yarışma sorularının örneklerini içeren bir bilgilendirme broşürü tüm katılımcı okullara önceden ulaştırılacaktır.
- Verilen kurallar çerçevesinde zamana karşı yarışarak bitirilmeye çalışılan oyunlardan oluşmaktadır.
- Yarışma soruları her sınıf düzeyinde ayrı ayrı hazırlanacaktır.
- Örnek yarışma soruları <http://www.genclikilkogretim.k12.tr/genczekalar> internet adresinde görülebilir.
- Bilim Sanat Merkezlerine devam eden Devlet Okulu öğrencileri başvuru formunda devam ettiği Bilim ve Sanat Merkezi'nin ve okulunun adını belirterek katılabilir.
- Yarışma oyunları, her oyun için belirtilen süre içinde bitirilmek zorundadır.
- Oyunların değerlendirilmesi sadece belirlenen süre içerisinde sonuca ulaşıp ulaşılmadığına bakılarak yapılacaktır.
- Tamamlanmayan çözümler değerlendirmeye alınmayacaktır.
- Cep telefonları vb. elektronik eşyalar sınav başlamadan önce gözetmen öğretmenlere teslim edilecektir.
- Öğrenciler yarışma başlamadan en az 15 dakika önce yarışma alanında olmalıdırlar. Yarışma saatinde gelmeyen yarışmacı elenmiş sayılacaktır.
- Yarışma iki aşamadan oluşmaktadır.

1.Aşama: Kâğıt-Kalem Akıl Oyunları

2.Aşama: Kutu Oyunları

Her iki aşamada da yarışmalar sırasıyla:

- **Sayısal Zekâ Bölümü:** Kibrit problemleri, Kutu sil
- **Sözel Zekâ Bölümü:** Resfebe, Kelime Tamamlama
- **Mantıksal Zekâ Bölümü:** Sudoku, Latin Karesi, ABC Bağlama
- **Görsel Zekâ Bölümü:** Katamino, Tangram ve Mangala

PUANLAMA

1. AŞAMA OYUNLARI

	SÜRE	PUAN
• ABC BAĞLAMA	3 dk	10
• KELİME TAMAMLAMA	3 dk	10
• KİBRİT ÇÖPÜ	5 dk	10
• KUTU SİL	5 dk	10
• LATİN KARESİ	3 dk	10
• RESFEBE	5 dk	10

- SU DOKU 3 dk 10

2. AŞAMA OYUNLARI

- KATAMİNO 5 dk 10
- TANGRAM 5 dk 10
- MANGALA - 10

YARIŞMANIN DEĞERLENDİRİLMESİ VE SONUÇLAR

- Her bir yarışmacının 1.aşamadan aldığı puan yarışmacının 1. aşama toplam puanı olacaktır. Öğrenci sıralaması bu aşamadan elde edilen puana göre yapılacaktır.
- 2.aşamada kazanılan puanlar 1. Aşamadaki puanlarıyla birlikte toplanarak hesaplanacaktır. 2.aşamada süresi içinde tamamlanamayan oyuna puan verilmeyecektir.
- Mangala oyununda rakip kura çekilerek belirlenecektir.
- Öğrenci sıralamasında her sınıf seviyesinden ilk 5'e giren öğrenciler ödüllendirilecektir. Puan eşitliği halinde doğum tarihi küçük olan öğrenci dikkate alınacaktır. Eşitliğin bozulmaması halinde kura çekilecektir.
- Her sınıf seviyesi için değerlendirme ve ödüllendirme ayrı ayrı yapılacaktır.
- Yarışma soruları ve oyunlar Özel Gençlik İlkokulu/Ortaokulu tarafından hazırlanacaktır. Değerlendirme komisyonu katılımcı öğrenci sayısına göre katılan okulların koordinatör öğretmenlerinden seçilecektir.

YARIŞMA TAKVİMİ

- Yarışmanın Okullara Duyurulması : Şubat 2017
- Yarışmaya Son Başvuru Tarihi : 25.03.2017
- Yarışma Tarihi : 01.04.2017
- Yarışma Başlama Saati : 10.00
- Yarışma Yeri : Özel Gençlik İlkokulu / Ortaokulu
- Sonuçların İlan Tarihi : 08.04.2017
- Ödül Tören Tarihi : Belirlenecek tarih duyurulacaktır.

YARIŞMANIN ÖDÜLLERİ VE ÖDÜL TÖRENİ

- Yarışmada ödüller bireysel olarak verilecektir
- Bireysel sıralamada dereceler ve ödülleri

1.lık Ödülü	1.lık Plaketi	Ödül	Başarı Belgesi
2.lık Ödülü	2.lık Plaketi	Ödül	Başarı Belgesi
3.lük Ödülü	3.lük Plaketi	Ödül	Başarı Belgesi
4.5.lık Ödülü	-	Ödül	Başarı Belgesi

- Ödül tören saati konusunda katılımcılara ayrıca bilgi verilecektir.